

Kalakukossa tasainen kärki

- Karjalainen

Kuopion perinteinen Kalakukko-turnaus oli kärjen osalta tasainen. Entiset Joensuun Shakkikerhon pelaajat **Janne Tuononen** ja **Erik Rönkä** jakoivat kärkipisteitä, mutta jäivät vertailussa sijoille 2. ja 4.

Velhojen **Valo Hallman** voitti lopulta vertailupistein. Viisi ensimmäistä pelaajaa oli tasapisteissä.

JoeSK:n pelaajista **Timo Porrasmaa** ja **Tapani Mustonen** olivat sijoilla 13. ja 14., mikä oli Porrasmaalle pettymys, mutta Mustoselle hyvä suoritus.

B-sarjassa JoeSK:n pelaajat **Antero Astikainen**, **Teemu Honkanen** ja **Reijo Juntunen** valloittivat sijat 3.-5.

A-sarja /20 pelaajaa: 1) Hallman 3,5 /5 (vertailu 16,5), 2) Tuononen JyS Jyväskylä 3,5 (15,5), 3) Petteri Laihonon JyS 3,5 (14,5), 4) Rönkä EtVaS Vantaa 3,5 (14), 5) Bazhen D. Radkov Kymen S 3,5 (13), 6) Risto Nevanlinna JyS 3 (12,5), 7) Aaro Salmelin JyS 3 (10), ... 13) Porrasmaa 2 (12,5), 14) Mustonen 2 (12).

B-sarja /20 pelaajaa: 1) Jouko Lahti Kokkolan SK 4 /5 (17), 2) Esa Auvinen Loimaan SK 4 (15,5), 3) Astikainen 4 (11,5), 4) Honkanen 3,5, 5) Juntunen 3.

Laakkosesta

SakuStars-mestari

SakuStars-tapahtuma on vuosittain järjestettävä valtakunnallinen kulttuurikilpailu kaikille ammattiin opiskeleville.

Yhtenä lajina on shakki. Joensuun Shakkikerhoa edustavalla **Markus Laakkosella** on vuosien ajalta useita mitaleita ja nyt myös kaksi mestaruutta hänen voitettuaan tämän kevään SakuStarsin Kuopiossa.

Pohjois-Karjalan ammattiopistoa edustavan Laakkosen tulos 5,5 /6 oli erinomainen. Hopeaa sai turenkilaisen Kiiipulan ammattiopiston **Jesse Stockfelt** ja pronssia helsinkiläisen Keskuspuiston ammattiopisto **Stefan Wahlbäck**.

Markus Laakkosen seuraava koetinkivi on kesäkuussa Unkarissa pelattavassa ammattilaisturnauksessa, jonne Joensuusta lähtee kuusi pelaajaa.

Viikon peli

Viikon pelissä Joensuun Shakkikerhon **Tapani Mustonen** voittaa Kuopiossa pelatussa Kalakukko-turnauksessa Oulun Shakkiseuraa edustavan **Pekka Sassin**. Taktinen kamppailu päättyi nopeasti valkean voittoon, mutta tietokoneohjelma näyttää, kuinka musta olisi kriittisessä vaiheessa voinut kääntää pelin edukseen.

Mustonen-Sassi, 1-0, Kuopio, 30.4.2017, Hollantilainen avaus, Stauntonin gambiitti (A83), kommentit Tapani Mustonen.

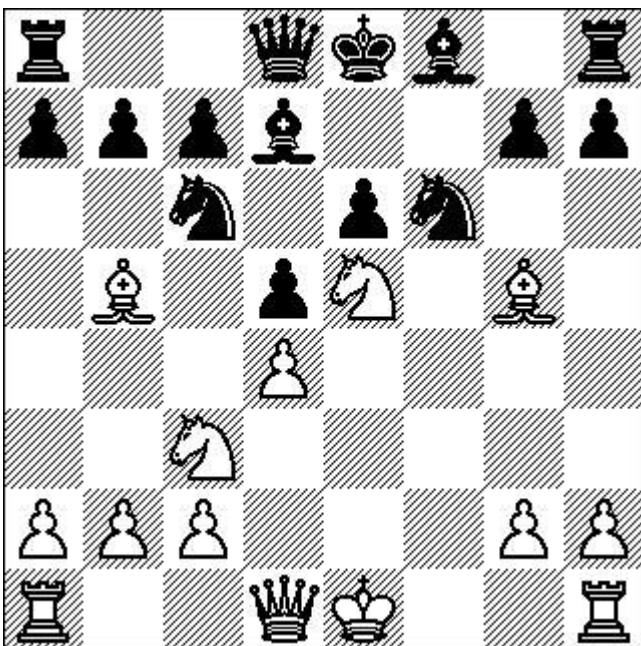
1.d4 f5 2.e4 fxe4 3.Rc3 Rf6 4.Lg5 Rc6 5.f3!? exf3?!

Terävä jatko, jossa valkea pyrkii sotilaan uhrauksella kehitysetuun ja nopeaan hyökkäykseen. Musta ei ole tietenkään pakko lyödä sotilasta, vaan pelijatkkoa parempia ja yleisempiäkin siirtoja ovat 5...d5 tai erityisesti 5...e5!

6.Rxf3 d5 7.Lb5 e6?

Musta on syystä huolissaan d5-sotilaastaan, jonka valkea voi napata, mikäli pääsee shakkaamaan kuningattarella h5-ruudusta. Siirto on kuitenkin kömpelö eikä edistä mustan peliä, joten valkean kehitysetu suurenee. Parempi on tässä asemassa aiemmin pelattu 7...Lg5

8.Re5 Ld7

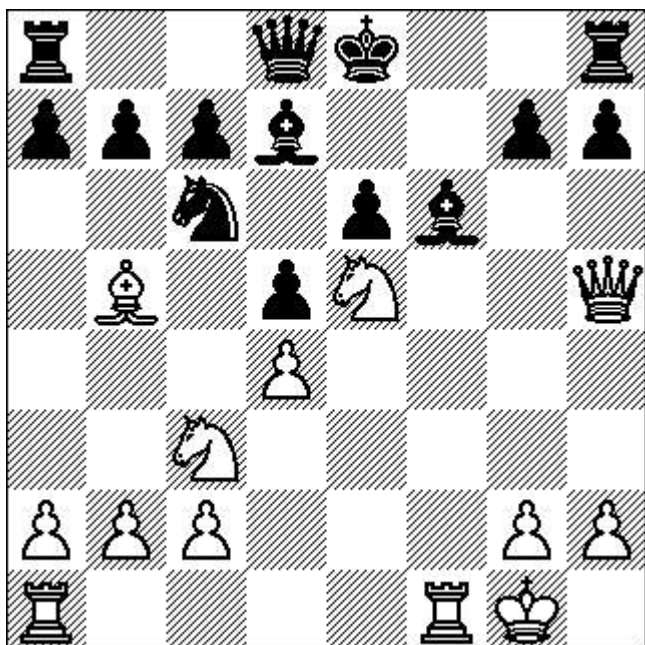


Mustan avaus on epäonnistunut ja valkean kuningashyökkäys on jo lähellä. Suunnitelmana on ensin iskeä f6-ruutuun ja sitten shakata kuningattarella h5:stä. Tornin apua tarvitaan vielä f-linjalle, joten lyhyt linnoitus tuntuu selvältä siirroilta. Tietokoneen mukaan parempi olisi siirtää 9.Tf1! ja jättää kuningas keskelle. Ihmisälyllä on vaikea ymmärtää, miksi kuninkaan olisi parempi jäädä e1:een, mutta parin siirtoparin jälkeen asia selvenee.

9.O-O Le7 10.Lxf6?

Parempi taktikko osaisi jo laskea, että 10.Txf6! on oikea siirto.

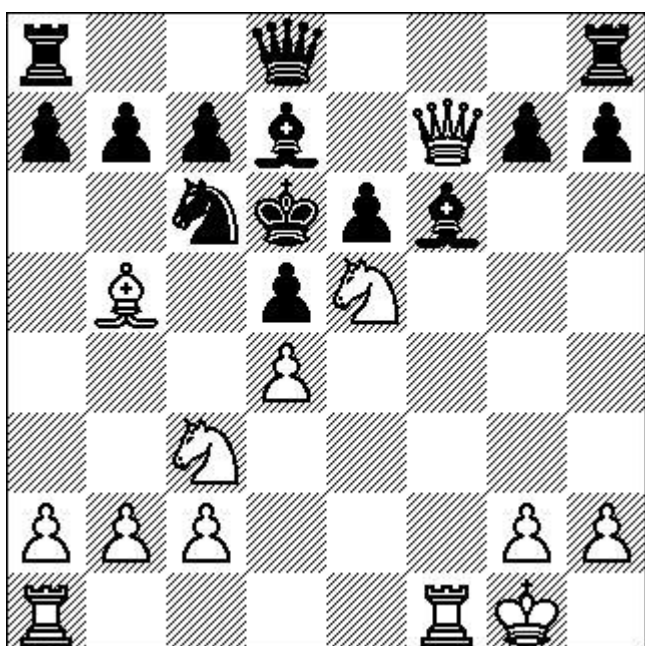
10...Lxf6 11.Dh5+?



Molemmat pelaajat arvelivat, että tämä siirto musertaa mustan, sillä jatko 11...g6 12.Rxg6 hxg6 13.Dxg6+ on valkealle ylivoimainen. Musta siirsikin nopeasti 11...Ke7? ja valkea sai ajettua mustan kuninkaan vaaralliselle alueelle keskustaan. Mutta 11...g6! onkin hyvä siirto, sillä 12.Rxg6?:n jälkeen tulee välishakki 12...Lxd4+!!, jota seuraa 13.Kh1 hxg6 14.Dxg6+ Ke7. Valkea ei saa nyt matitettua mustaa, joka uhkaa päästä peliin tornin uhrauksella h2-ruutuun. Mustalla on myös materiaalia enemmän, joten mustalla olisi voittoon riittävä etu.

Jos valkea olisi siirtänyt linnoittautumisen sijasta 9.Tf1, ei 12...Lxd4 olisi ollut shakki, joten siitä ei olisi ollut mitään hyötyä. Jos taas valkea olisi 10.Lxf6 siirron sijasta uhrannut laadun 10.Txf6, ei 12...Lxd4+ olisi silloinkaan toiminut sillä sen jälkeen valkean lähetti g5:stä uhkaa mustan kuningatarta ja samalla valkea uhkaa paljastusshakkia.

11...Ke7? 12.Df7+ Kd6



Mustan kuningas on niin pahassa paikassa, että voittojatkoja valkealle on useita. Kaikissa pitää kuitenkin uskaltaa uhrata materiaalia.

13.Re4+ dxe4 14.Rc4+ Kd5



15.Tf5+ Le5 16.Rxe5 Rxe5 17.Lxd7 Kxd4 18.Td1+ (1-0)

Katso peli Javalaudalla alla olevasta JoeSK:n kotisivun linkistä:

<http://www.shakki.net/kerhot/JoeSK/viikonpelit/2017/js170505.htm>

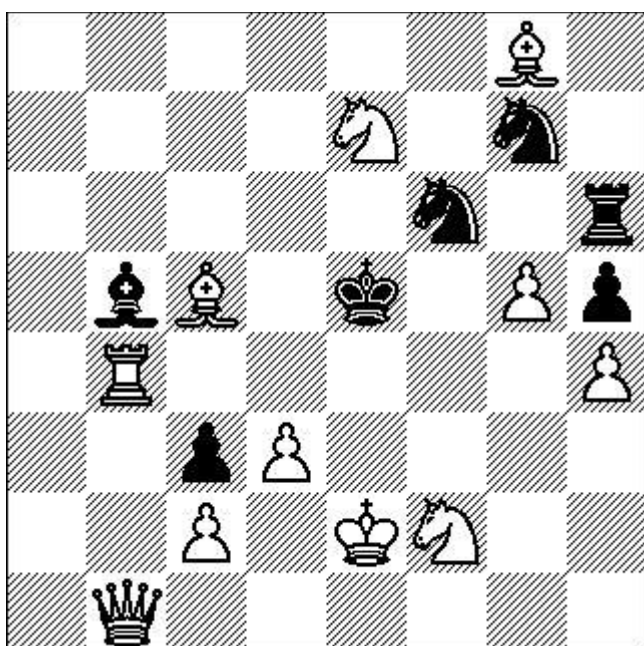
-

Kuukauden tehtävä

Raymond Gygax

"Tages-Anzeiger", 2007

Tehtäväniekka, 1/2017



2 siirron matti (11+7)

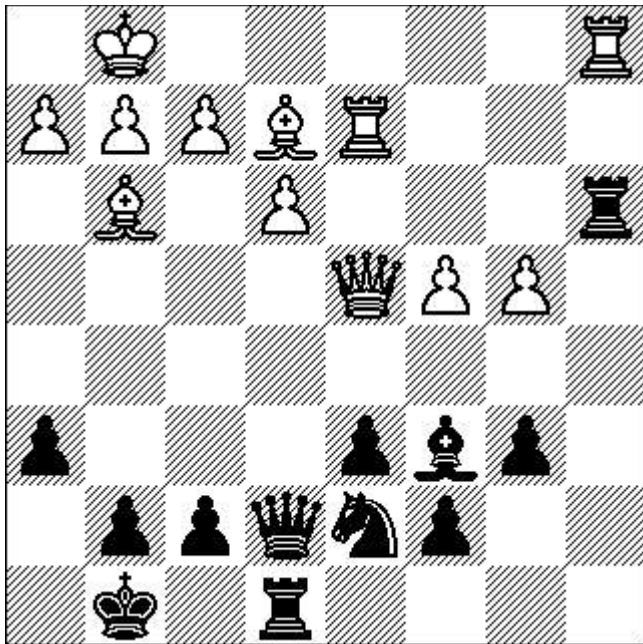
Yllä oleva tehtävä on 38. ratkaisemisen SM-kilpailusta.

Ratkaisu:

1.Tf4!

Sommitelma

ChessTempo (<http://chesstempo.com/chess-tactics.html>)



Sommitelma (MS) (12+12)

Pelitalanteessa tullaan usein asemiin, jossa näyttäisi olevan taktisia mahdollisuuksia voittaa materiaalia ja siten pelikin. Yllä olevassa asemassa valkea siirsi Tc1-a1 uhaten mustan tornia. Miten mustan pitää jatkaa, jotta voittaisi pelin?

Sommitelman ratkaisu:

Mustan voitto perustuu suojaavan nappulan eliminoimiseen: **1... De4 2. Lf1 Dxd4! 3. exd4 Txa1** voittaen upseerin.